

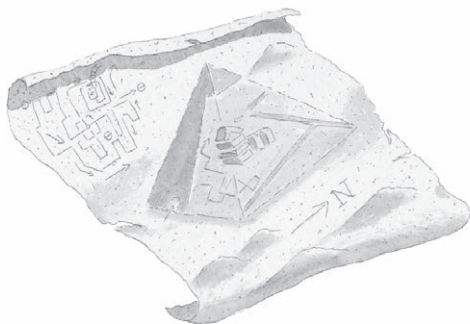
## Eine neue Spielrunde beginnt

Nun ist der nächste Spieler an der Reihe und spielt wie oben beschrieben.

## Spielende

Das Spiel ist zu Ende, wenn ...

- „Der kleine Drache Kokosnuss“, „Stachelschwein Matilda“ und „Fressdrache Oskar“ in Mumien verwandelt wurden. In diesem Fall gewinnen die Spieler gemeinsam!
- die Grabräuber die goldene Maske des Pharaos erreicht haben und mit dem Schatz entkommen konnten. Dann sind euch die Grabräuber leider entwischt. Schnell, versucht es gleich noch mal!



Autoren: Inka und Markus Brand

Illustration: Ingo Siegner

Illustration einer Figur („Der kleine Drache Kokosnuss“) nach I. Siegner:

Katja Annette Witt (mit freundlicher Genehmigung von I. Siegner)

Grafik: Mirko Suzuki

3-D-Grafik: Martin Hoffmann

Redaktion: Elisabeth Sieber

Nach den Büchern von Ingo Siegner: Der kleine Drache Kokosnuss

© 2012 Verlagsgruppe Random House GmbH, München

[www.randomhouse.de](http://www.randomhouse.de), [www.ingosiegner.de](http://www.ingosiegner.de)

© 2012 KOSMOS Verlag

Pfizerstraße 5 – 7

70184 Stuttgart

Tel.: +49 711 2191-0

Fax: +49 711 2191-199

[info@kosmos.de](mailto:info@kosmos.de), [kosmos.de](http://kosmos.de)

Art.-Nr.: 710866

5

cbj

## Lesespaß mit dem Kleinen Drachen Kokosnuss



Ingo Siegner

Der kleine Drache Kokosnuss im Weltraum

€ 7,99 [D] / € 8,30 [A] / CHF 11,90

ISBN 978-3-570-15283-6



Ingo Siegner

Der kleine Drache Kokosnuss bei den Indianern

€ 7,99 [D] / € 8,30 [A] / CHF 11,90

ISBN 978-3-570-15281-2



Ingo Siegner

Der kleine Drache Kokosnuss auf der Suche nach Atlantis

€ 7,99 [D] / € 8,30 [A] / CHF 11,90

ISBN 978-3-570-15280-5



Ingo Siegner

Der kleine Drache Kokosnuss und das Geheimnis der Mumie

€ 7,99 [D] / € 8,30 [A] / CHF 11,90

ISBN 978-3-570-13703-1



Ingo Siegner

Der kleine Drache Kokosnuss und die starken Wikinger

€ 7,99 [D] / € 8,30 [A] / CHF 11,90

ISBN 978-3-570-13704-8



Ingo Siegner

Der kleine Drache Kokosnuss und die wilden Piraten

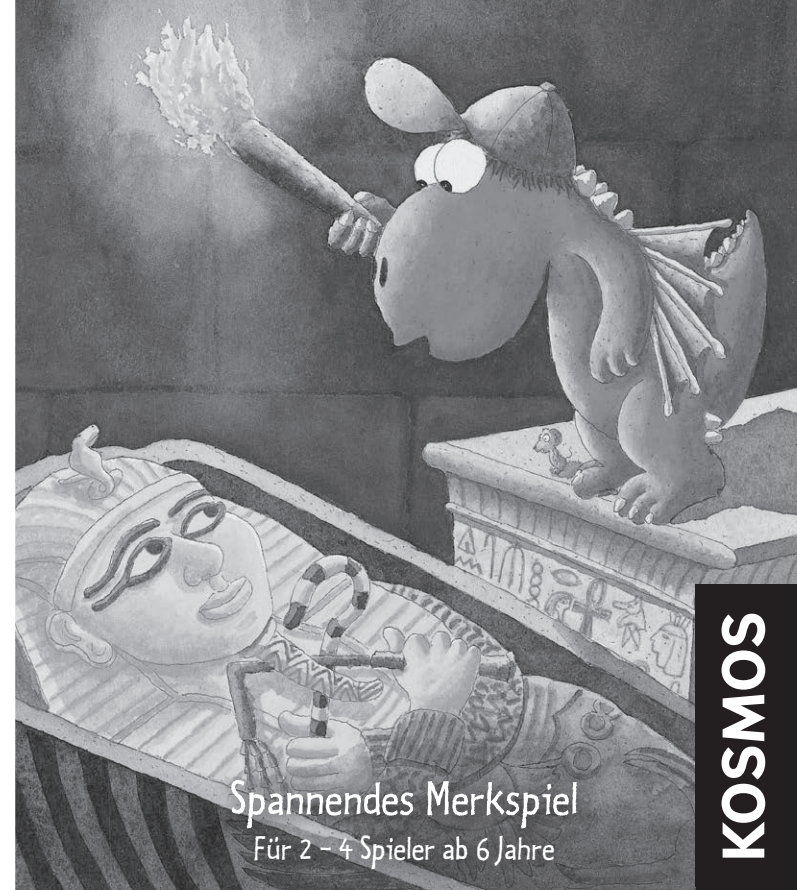
€ 7,95 [D] / € 8,20 [A] / CHF 11,90

ISBN 978-3-570-13437-5

Weitere Geschenkartikel für Kokosnuss-Fans finden Sie auch im Internet unter:

[www.drache-kokosnuss.de](http://www.drache-kokosnuss.de)

# Der kleine Drache Kokosnuss und das Geheimnis der Mumie



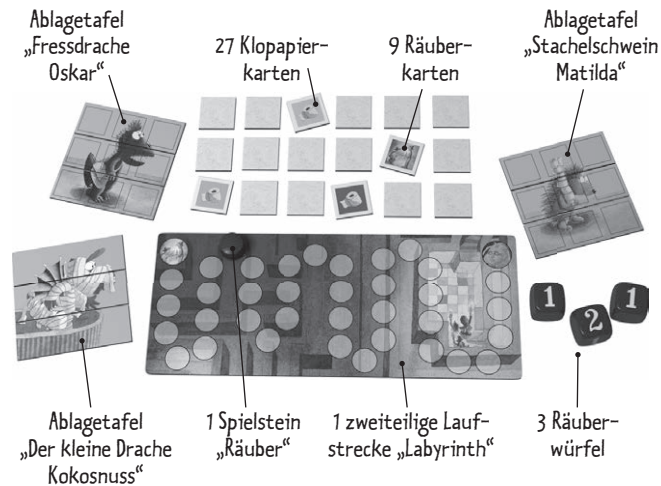
Spannendes Merkspiel  
Für 2 – 4 Spieler ab 6 Jahre

KOSMOS

## Spielziel

Helft dem kleinen Drachen Kokosnuss und seinen Freunden, sich als Mumien zu verkleiden und die goldene Maske des Pharaos vor den Grabräubern zu retten! Sammelt dazu so viele Klopapierrollen wie möglich. Nur so könnt ihr die Grabräuber in die Flucht schlagen!

## Spielmaterial



## Vor dem ersten Spiel

Nehmt die Stanztafeln aus der Schachtel und löst vorsichtig alle Teile heraus.

## Spielvorbereitung

- Puzzelt die zweiteilige Laufstrecke „Labyrinth“ zusammen und legt sie in die Tischmitte. Setzt den Spielstein „Räuber“ auf das Startfeld mit den Grabräubern und legt die 3 Räuberwürfel daneben.
- Dreht alle Klopapierkarten und alle Räuberkarten auf die Rückseite und mischt sie gut. Dann legt ihr die Karten verdeckt in einem 6 x 6-Raster auf **einer Seite** des „Labyrinths“ aus.

- Puzzelt die 3 Ablagetafeln „Der kleine Drache Kokosnuss“, „Stachelschwein Matilda“ und „Fressdrache Oskar“ zusammen, dabei ist die Mumienseite der Figuren verdeckt.

## Spielablauf

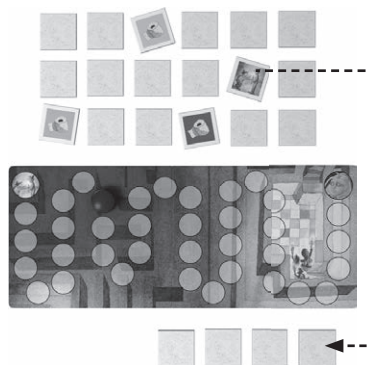
Es wird im Uhrzeigersinn gespielt. Der jüngste Spieler beginnt. Der Spielzug des Spielers verläuft immer in **3 Schritten**:

### 1. Karte(n) aufdecken

- Versuch, möglichst viele Klopapierkarten aufzudecken. Du darfst **beliebig viele** Karten aufdecken, vorausgesetzt, du erwischst keine Räuberkarte!
- Nach jeder aufgedeckten Karte entscheidest du, ob du weiter aufdeckst oder das Aufdecken beendest.
- Deckst du eine **Räuberkarte** auf, darfst du keine weitere Karte mehr aufdecken.

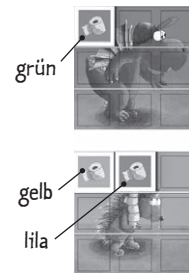
### 2. Karte(n) ablegen

- Hast du eine **Räuberkarte aufgedeckt**, dann musst du alle aufgedeckten Karten wieder verdeckt auf die **andere Seite** neben das Labyrinth legen. Beginn mit dem Ablegen immer in der ersten Reihe.

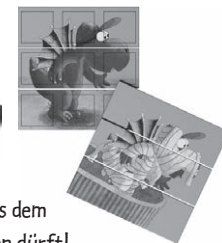


**Wichtiger Hinweis:** Die Spieler decken so lange Karten auf der einen Seite des Labyrinths auf, bis ein Spieler die letzte Karte von dort aufdeckt. Er muss das Aufdecken damit beenden. Im weiteren Spielverlauf decken die Spieler dann auf der anderen Seite des Labyrinths die Karten auf und legen die Karten wieder auf die gegenüberliegende Seite des Labyrinths verdeckt zurück.

- Hast du das **Aufdecken freiwillig beendet** und **nur Klopapierkarten aufgedeckt**, dann legst du die Klopapierkarte(n) auf ein Feld der farblich entsprechenden Ablagetafel „Der kleine Drache Kokosnuss“, „Stachelschwein Matilda“ oder „Fressdrache Oskar“. Leg die Klopapierkarten zuerst in die obere Reihe. Die **lila Karte** darfst du auf einer beliebigen Tafel ablegen! Es gibt auch Karten mit **2 Klopapierrollen**: Sie zählen für 2 Felder! Wenn du eine Klopapierrolle aufdeckst, die nicht mehr benötigt wird, dann legst du die Karte zurück in die Schachtel.



- Sobald eine Reihe der Ablagetafel mit **3 Klopapierrollen** gefüllt ist, darfst du diesen Teil der Ablagetafel umdrehen. Die Klopapierkarten werden in die Schachtel zurückgelegt. Einen Teil der Figur habt ihr nun schon zur Mumie verwandelt! Sobald die Figur komplett in Klopapier eingewickelt ist, erschrecken die Grabräuber so heftig, dass ihr **1 Räuberwürfel** aus dem Spiel nehmen und in die Schachtel zurücklegen dürft!



### 3. Würfeln

- Du würfelst immer **mit allen verbliebenen Würfeln**, ganz gleich, ob du die Karte(n) auf eine Ablagetafel oder auf die andere Seite des Labyrinths gelegt hast. Zähl nun die Anzahl der Schritte zusammen, die die Grabräuber vorwärtsziehen dürfen, und zieh den Spielstein „Räuber“ um diese Anzahl vor.

**Wichtiger Hinweis:** Je schneller ihr gemeinsam die Figuren in Klopapier eingewickelt, desto weniger Räuberwürfel haben die Grabräuber zum Vorwärtsziehen zur Verfügung und desto eher könnt ihr die goldene Maske des Pharaos retten!