

# Viele lustige Ideen

**HOBBY** Emely (9) und Lukas (11) sind Geschwister und erfinden zusammen Spiele

Hallo Emely und Lukas! Wie seid ihr denn Spielefinder geworden?

**Emely:** Mama und Papa erfinden oft Spiele. Als wir mal Langeweile hatten, haben wir überlegt, was wir für ein Spiel erfinden könnten. Zuerst kam uns die Idee für das Spiel „Mogel-Motte“. Wir fanden es witzig, wenn es erlaubt ist, bei einem Spiel zu mogeln.

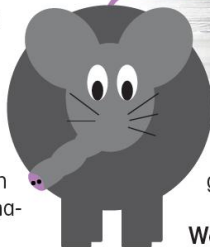
Ein paar Monate später haben wir das „Zebra-Schwein“ erfunden. Die Idee kam mir, als wir im Kunstunterricht Fantasiereisen malen sollten. Ich habe Mama davon erzählt und sie meinte, wir könnten ein Spiel draus machen.

Denkt ihr euch die Spiele immer zu zweit aus?

**Lukas:** Wir basteln immer zusammen. Manchmal hat Emely zuerst eine Idee, manchmal kommt sie von mir. Und wenn beide Lust haben, erfinden wir auch zusammen.

Wie lange dauert es, bis das Spiel fertig ist?

**Lukas:** Das ist unterschiedlich. Viele Ideen sind gar nicht fertig geworden. Manche Ideen sind in zehn Minuten fertig. Das „Zebra-Schwein“ haben wir zwei Wochen lang



mit unseren Freunden und Klassen getestet.

Wollt ihr nach der Schule auch Spielefinder sein oder ist das eher euer Hobby?

**Emely:** Das ist ein Hobby – eigentlich noch nicht mal das. Mein Hobby ist das Spielen, nicht das Erfinden. Das kam einfach so dazu, weil wir Langeweile hatten. Ich glaube nicht, dass wir das mal als Beruf machen werden. Lukas möchte Pilot werden und ich weiß es noch gar nicht so genau....



Euer neuestes Spiel heißt „Zebra-Schwein“ – das klingt ja ulkig. Was kann man da machen?

**Emely:** Man malt lustige Tiere, die sich aus zwei verschiedenen zusammensetzen. Zum Beispiel einen Mausefant oder eine Hummelziege. Ein Spieler erfährt, was er aufmalen muss, die anderen müssen raten. Wenn sie es wissen, hauen sie schnell auf das Zebra-Schwein. Das ist ein voll witziges rosa Gummischwein mit schwarzen Streifen, das ganz lustig grunzt, wenn man drauf schlägt. Wer das

Schwein zum Grunzen bringt, darf seine Lösung sagen. Und wenn die stimmt, bekommen der Zeichner und der Rater einen Punkt. Wer am Ende die meisten Punkte hat, gewinnt. Ganz einfach, eigentlich...

Das Interview führte  
Janina Plato

## Verlosung

Du möchtest auch einmal „Zebra-Schwein“ spielen? Hier kannst du eines von drei Spielen gewinnen! Schick bis zum 14. September eine E-Mail mit „Zebra-Schwein“ und deiner Adresse an [kruschel@vrm.de](mailto:kruschel@vrm.de). Viel Glück!